



Rijeka, 16. veljače 2023.

## TIMSKA LIGA BRIDGE KLUBA RIJEKA - SEZONA 2023.

### -POSEBNE PROPOZICIJE-

#### OPĆI DIO

1. Prvi ciklus **Timske lige Bridge kluba Rijeka – sezona 2023.** započinje 16. ožujka 2023., a završava 18. svibnja 2023. godine, igra se četvrtkom, a sastoji se od dva (2) kola kvalifikacija i osam (8) kola doigravanja. U doigravanje se prenose VP iz kvalifikacija (Carry-over), a u doigravanju se također prenose (c/o) svi VP osvojeni u prethodnim kolima. Taj c/o može biti umanjen za eventualne kazne koje su niže navedene.
2. Prijava se ostvaruje upisom u prijavni list u Klubu ili putem maila: [dusan.krautsak@ri.t-com.hr](mailto:dusan.krautsak@ri.t-com.hr), krajnji rok za prijavu je 13. ožujka 2023.
3. U istoj kalendarskoj godini može se igrati više ciklusa. Konačni plasman je zbroj VP svih ciklusa. Organizator može uz prethodni dogovor s igračima, skratiti pojedini ciklus radi objektivnih okolnosti.
4. Pravo nastupa imaju registrirani igrači Hrvatskog bridž saveza ili saveza drugih država.
5. Određeni termin moguće je preskočiti u slučaju: državnog praznika ili „povezanog“ dana, zauzetosti prostora ili na zahtjev većeg broja timova (npr. drugi turnir u isto vrijeme). Obavijest će biti objavljena u Klubu, na FB i web stranici kluba <https://bridgeklubrijeka.hr/>.
6. Uplata iznosi 8 € po timu, po terminu.
7. **U kvalifikacijama se igra 6 mečeva na 8 bordova u 2 termina, Švicarac; a u doigravanju 3 meča po 8 bordova, RR u najjačoj jakostnoj skupini.** Ovisno o broju prijavljenih timova ostale skupine igraju RR ili Švicarac. Prvo kolo kvalifikacija je dirigitano. Timovi se slože na osnovu bodova HBS-a. Prvo rangirani igra protiv prvo rangiranog iz druge polovice tablice. Ako je prijavljen neparan broj timova u BYE-u u prvom kolu je tim koji je plasiran točno u sredini.
8. **U doigravanju se igra u 2-3 jakosne skupine (ovisno o broju timova). U A skupini su 4 tima, u B skupini 4 tima, a u C skupini ostali. C skupina se igra ako ima barem 11 timova ukupno tj. 3 u C skupini. B skupina igra RR (4 tima) ili Švicarac (5-6 timova). C skupina igra RR na 8 bordova (3-4 tima), ili Švicarac (5+ timova).**
9. OKVIRNA SATNICA  
**Kvalifikacije i doigravanje:**
  1. Kolo: 18:10 - 19:20
  2. Kolo: 19:30 - 20:40
  3. Kolo: 20:50 - 22:00
10. Rezultati će biti objavljeni na web stranici kluba <https://www.bridgeklubrijeka.hr>, na stranici [www.homeofbridge.com](http://www.homeofbridge.com) i FB stranici u roku od 24 sata.
11. Za svako pojedinačno odigrano kolo doigravanja (svaki odigrani četvrtak) ostvaruju se bodovi za Rang listu HBSa, dok se dva kola kvalifikacija računaju kao jedan turnir. Svaka jakosna skupina (A/B/C) bodovati će se zasebno.
12. Rezultati će se bodovati i za Pojedinačni poredak klupskih turnira.
13. Igra se s dupliciranim bordovima. Bordove duplicira Dušan Krautsak koji je ujedno i sudac Timske lige BK Rijeka. Rezultati se unose u Bridgmate. U A i B jakosnoj skupini se igra sa skrinovima kad god je to moguće.

#### POSEBNI DIO

14. Grupe od 4 tima se formiraju na osnovu plasmana kvalifikacija. Ukoliko dva tima imaju jednak broj VP-a: gleda se:
  - a. Direktni meč.
  - b. Plasman protivnika (tim koji je igrao protiv bolje plasiranih protivnika je više rangiran)
15. Mečevi se igraju na ljestvici 20:0 VP.
16. U svakom kolu doigravanja najbolji tim iz B i eventualno C skupine prelazi u višu skupinu, a najlošiji tim iz A i eventualno B u nižu skupinu (uz eventualni izuzetak kod točke 18).
17. U slučaju dijeljenja mjesta za ulazak u određenu skupinu gleda se:
  - a. Direktni meč – tog dana
  - b. Direktni mečevi – jedan po jedan od kraja prema početku ciklusa
  - c. Plasman protivnika protiv kojih su igrali u terminu spornog rezultata (tim koji je igrao protiv bolje plasiranih protivnika je više rangiran)
  - d. Ukoliko se natjecanje igra u više ciklusa, plasman u prethodnom ciklusu – ulazi bolje plasirani tim. Ako nema prethodnih ciklusa bolje rangirani tim na početku natjecanja.
18. U slučaju da tim u A/B skupini odustane, u ligu se dodaje novi tim: ili sljedeći najbolji iz niže skupine, ili ostaje tim koji je trebao ispasti; ovisno o:
  - a. Veći ukupni broj VP
  - b. Veći ukupni broj IMP
  - c. Veći ukupni broj VP-a/IMP prikupljenih tog dana
  - d. Tim iz niže skupine.
19. Tim koji nije sudjelovao u kvalifikacijama može i naknadno ući u natjecanje (sa 0 VP).
20. Sudac za tehnička pitanja je Dušan Krautsak. U slučaju razjašnjenja / tumačenja kodeksa konzultirati će se EBL suca.
21. Kapetan tima može se žaliti u roku od 30 min od završetka dana (cca 22:30) na odluku suca. Parovi u sporu trebaju popuniti formular na engleskom (kojeg će dobiti od suca) i proslijediti ga mailom Dušanu najkasnije do 14 sati idućeg dana. Biti će pismeno obavješteni o odluci prije idućeg čvrtka.
22. Ukoliko tim naknadno uoči nepravilnost u protivničkoj igri (različita objašnjenja s dvije strane screen-a i sl.), može podnijeti žalbu. Detaljno opisanu situaciju treba mailom proslijediti na [dusan.krautsak@ri.t-com.hr](mailto:dusan.krautsak@ri.t-com.hr), najkasnije dva dana nakon turnira (subota do ponoći).
23. Ukoliko tim uoči pogrešku u rezultatima (npr. unos ili obračun), istu treba odmah prijaviti sucu, a slučaj se prosljeđuje natjecateljskoj komisiji. Krajnji rok je dva dana nakon turnira (subota do ponoći).
24. Evidentne pogreške u unosu ili obračunu, moguće je prijaviti natjecateljskoj komisiji i naknadno, najkasnije tjedan dana nakon odigranog turnira.
25. Konvencijske karte nisu obavezne, ali se preporučuju. Konvencijske karte obavezne su za parove koji igraju sistem koji se ne temelji na Zagrebačkom trefu ili SAYC-u, te za parove koji koriste konvencije koje nisu standardne. HUM i brown sticker konvencije dozvoljene su **samo u prvoj jakosnoj skupini**, uz prethodnu najavu organizatoru (detaljan opis). Parovi koji igraju složeniji sistem, trebaju isti imati napisan. **Također moraju imati predložene obrane od istih i predati ih trenutačnim protivnicima. Protivnici imaju pravo konzultirati te bilješke za vrijeme licitacije.** U slučaju spora, par koji nema konvencijsku kartu/sistem je u nepovoljnijem položaju.
26. Sistem
  - a. Svi sistemi su dozvoljeni.
  - b. Par koji igra neuobičajeni sistem ili metode, dužan je isti prijaviti organizatoru. Organizator odlučuje treba li par ponuditi obranu.
  - c. Parovi koji igraju neuobičajene sisteme ili konvencije trebaju imati dva (2) primjerka konvencijske karte i jedan primjerak sistema. Konvencijske karte i sisteme mogu pohraniti kod suca, a u posebnim slučajevima i isprintati prije meča.

- d. Parovi koji igraju neuobičajeni sistem trebaju protivnike upozoriti na osnovne principe prije početka meča.
- e. U slučaju da par nije poštovao točke b-d, a sudac procijeni da je došlo do štete, sudi se protiv istog para, a tim se može i dodatno proceduralno kazniti, o čemu odlučuje organizator.
- f. U slučaju da par nije poštovao točke b-d, ali nije došlo do štete, par se upozorava, a pri opetovanom upozoravanju tim se kažnjava (-1 VP za svaki meč).
- g. Alertiranje – upute za alertiranje možete naći na web stranici EBL-a:  
<http://www.eurobridge.org/regulations/systems/alerting-policy/>.

## 27. Blef i odstupanje od sistema

Blef nije dozvoljen kada se igra protiv 2 zadnje rangirana prijavljena tima. Ukoliko određeni par/igrač češće blefira u određenim situacijama, ili općenito, potrebno je obavijestiti protivnika prije početka meča, kao i u konkretnoj licitacijskoj sekvenci koja bi mogla biti blef. Zabranjeni su kontrolirani blefovi. Naputci o blefanju možete naći na web stranici EBL-a:

<http://www.eurobridge.org/regulations/systems/psychic-bidding-guidelines/>.

- a. Par koji učestalo blefira dužan je o tome obavijestiti protivnike
- b. Par koji često odstupa od sistema (npr. otvaranje 1NT s manje poena i dužom bojom, otvaranje 4-karatnog majora ili W2 sa 4-5 karata, ako nije sistemski i sl.)
- c. Kada dođe do situacije u kojoj se blef ili odstupanje javljaju češće, igrači su dužni, tijekom licitacije, upozoriti protivnike
- d. Kako bi se zaštitili od sustavnog blefa igrači su dužni pozvati suca i opisati situaciju u kojoj su primijetili protivnički blef ili odstupanje od sistema, a sudac o tome treba voditi evidenciju. Evidenciju treba voditi da bi mogao razlikovati blef od prešutnog dogovora između partnera.
- e. Za nepoštivanje točaka a-d, tim se 1. put upozorava, a nakon toga tim se proceduralno kažnjava sa po -1 VP po prekršaju
- f. Ukoliko se blefiralo protiv zadnja 2 rangirana prijavljena tima bord se sudi sa +3/-3 imp (ako nije ostvaren povoljniji rezultat za nedužnu stranu). Primjenjuje se pravilo 18. S obzirom na sistem, dozvoljena su odstupanja od sistema za 1 kartu i jedan poen. Neuobičajeni sistemi nisu dozvoljeni protiv zadnja 2 rangirana prijavljena tima (provjeriti kod organizatora).

## 28. Pravila vezana uz nastup:

- a. Igrači u kvalifikacijama mogu igrati u različitim timovima različite dane, bez posebnog odobrenja organizatora.
- b. Tim ima: ime i kapetana, koji se ne moraju podudarati.
- c. Za plasman se gleda rezultat tima, bez obzira tko je u njemu igrao. Kapetan određuje tko u timu igra, te je odgovoran za točke d-f.
- d. Igrači u doigravanju mogu igrati u različitim timovima (različite dane igranja) uz odobrenje organizatora.
- e. Igrači u doigravanju, tijekom istog dana igranja, samo iznimno mogu igrati u dva različita tima, uz odobrenje svih timova u toj ligi i odobrenje organizatora.
- f. Tijekom doigravanja igrači mogu uvesti nove igrače u tim (7+) uz odobrenje organizatora.
- g. Ako tim ne igra neko kolo, dodjeljuje mu se 8 VP/meč. Ako je tim trebao igrati A ili B skupinu obavezno je javljanje organizatoru barem 6 sati prije meča (do 12 sati). U protivnom tim dobiva 0 VP/meču.
- h. Ako tim koji je trebao igrati u A/B jakosnoj skupini ne dođe na turnir, u A/B skupinu ulazi idući tim s najviše VP/imp, odnosno ostaje najbolji tim iz A ako on ima više VP/imp od najboljeg tima iz B.

## 29. Pravila vezana uz prijave/vrijeme/kašnjenje:

- a. Pretpostavka je da će svi timovi sudjelovati. Ukoliko su spriječeni, trebali bi najavili barem 6 sati prije početka turnira (do 12:00) na 091 910 5420 (Dušan Krautsak).
- b. Ukoliko vam fali igrač/par, a igrali biste, javite nam pa ćemo pokušati naći zamjenu (što prije to bolje).
- c. Kapetani Timova moraju potvrditi natup najkasnije 10 minuta prije početka turnira (do 18:00). Može i na telefon 091 910 5420 (Dušan Krautsak).
- d. Mečevi na 8 bordova traju točno 60 minuta + 10 minuta bonusa za igru sa screen-ovima, a između mečeva je 10 minuta pauze.
- e. Ukoliko tim kasni s dolaskom na meč, meč će se igrati, ali će se bordovi koji se ne stignu odigrati, obračunati kao +3/-3. Ukoliko su oba tima zakasnila, neodigrani bordovi se obračunavaju kao -3/-3. Tim kojem nedostaje protivnik to treba prijaviti sucu.
- f. Ukoliko timovi igraju duže od predviđenog vremena, neodigrani bordovi se računaju kao -3 / -3 (ili povoljnije, ako organizator tako odluči), osim ako je neki od timova tražio i dobio zaštitu vremena (treba pozvati suca za vrijeme meča kad se primijeti da igrač bez veze troši vrijeme).
- g. Ukoliko tim kasni, a domaćin je u meču, gubi prava domaćina, pa protivnik određuje protiv kojeg para će igrati. Ovo vrijedi, kako za prvi, tako i za sve ostale mečeve.

### 30. Igranje na pogrešnim linijama

- a. Tim je dužan provjeriti na kojim linijama sjedi.
- b. Ukoliko dođe do sjedanja na pogrešne linije meč se obračunava:
  - Rezultat za ispravno odigrane bordove po skali ukupnog broja bordova koje je trebalo igrati.
  - Ako je kompletan meč odigran na pogrešnim linijama, meč se obračunava 8-8 u VP, odnosno zbroj butler-a oba para (računat bez odbaca kroz sve mečeve) konvertiran u VP ako je on manje povoljan za bilo koji tim. Npr. ako igrači jednog tima imaju u sumi butlera 30 imp, meč se obračunava: 7: 2.16.
  - Za prvo igranje na pogrešnim linijama timovi se dodatno kažnjavaju sa -1 VP, za drugo sa -2 VP itd.
  - Ukoliko do sjedanja na pogrešne linije dođe zbog propusta/pogreške organizatora, meč se obračunava 12:12. Sudac bi tijekom prvog boarda provjeriti linije sjedanja.

### 31. Glasno razgovaranje i razgovaranje o bordovima

Pod glasnim razgovorom podrazumijeva se razgovor koji mogu čuti igrači za najbližim stolom. Dakle, ne prijećimo da igrač tu i tamo prozbori tijekom meča, ali:

- U potpunosti se treba suzdržati komentiranja odigranih bordova
  - Prilikom razgovora o drugim temama treba maksimalno spustiti glas
- a. Diskutiranje bordova se kažnjava.
  - b. Glasno razgovaranje općenito se kažnjava.
  - c. Glasno razgovaranje (ili drugi glasni zvukovi, npr. smijanje) koje ne uključuje diskutiranje o bordovima kažnjava se:
    - a) Prvi put: opomena
    - b) Svaki sljedeći put: 0.5 VP
  - d. Svaki igrač je dužan prijaviti sucu ako je čuo prepričavanje borda s drugog stola, i to čim je čuo, čak i ako se radi o bordu koji je već igrao.
  - e. Razgovor o bordu bez posljedica
    - a) Prvi put: opomena
    - b) Drugi put: 0,5 VP kazne
    - c) Treći put: 1 VP kazne
    - d) Četvrti i svaki sljedeći put: 2 VP kazne
  - f. Razgovor o bordu s posljedicama

- a) Prvi put: 0,5 VP kazne
- b) Drugi put: 1 VP kazne
- c) Treći i svaki sljedeći put: 2 VP kazne
- g. U slučaju da je igrač čuo board primjenjuju se sljedeće odredbe:
  - Ako je moguće prilagođavaju se pozicije tako da nedozvoljena informacija nema utjecaj
  - Bord se promiješa
  - Dozvoljava igru ako smatra da nedozvoljena informacija neće utjecati, a ako ipak zaključi da je mogla utjecati prilagodi rezultat
  - Dodjeljuje prilagođeni rezultat

32. Na kraju svakog ciklusa timovi osvajaju poene s obzirom na ostvareni poredak.

33. Konačni poredak određuje se nakon dogovorenog broja ciklusa. Poredak se određuje s obzirom na poene koje je tim skupio u svakom kolu. Ukoliko dva tima imaju isti broj poena gleda se redom:

- a. Broj boljih mjesta (prvih, drugih, trećih...)
- b. Rezultati međusobnih mečeva (osvojeni-izgubljeni, bez obzira na IMP/VP)
- c. Rezultati međusobnih mečeva VP
- d. Rezultati međusobnih mečeva IMP
- e. Rezultati ostalih mečeva (zbroj VP kroz sezonu) ukoliko se igra više ciklusa
- f. Rezultati ostalih mečeva (zbroj IMP kroz sezonu) ukoliko se igra više ciklusa
- g. Podjela mjesta kao i eventualnih nagrada

34. Nagrade na kraju sezone su sljedeće:

- Pobjednički tim dobiva titulu Timskog prvaka BK Rijeka i prijelazni pehar
- Prva tri Tima dobivaju medalje (max. 6 medalja po timu, na koje imaju pravo igrači s najviše odigranih mečeva).

35. Proglašenje pobjednika kao i dodjela nagrada održat će se na Božićnom turniru BK Rijeka ili za vrijeme proslave rođendana kluba.

36. Ove propozicije se mogu nadopuniti ili promijeniti (u slučaju da je došlo do evidentne pogreške ili propusta), a najnovija verzija kao i datum promjene bit će objavljeni u klubu, na web stranici i FB stranici kluba.

Ove propozicije tumači **natjecateljska komisija** u sastavu: Vedran Butković, Ivan Juračić i Dušan Krautsak.

Organizator je Bridge klub Rijeka, za organizatora: Zoran Kvajo i Jasna Doričić.

Za Klub sastavio,  
Dušan Krautsak